

Обязательный слайд

# КОНКУРС ТВОРЧЕСКИХ ПРОЕКТОВ 2026



**РОББО  
КЛУБ®**

Название проекта

## Умка

**ТВОРЧЕСКИЙ ПРОЕКТ НА СВОБОДНУЮ ТЕМУ**

Была предпринята попытка загрузить проект на сайт вики роббо, написали письмо в стартап Роббо, где официально, подтвердили, что сайт не работает, и неизвестно, когда будет функционировать

Дисциплина/номинация проекта

Программирование РОББО/Творческие проекты на свободную тему/ РОББО Лаборатория.8-10 лет.

# Умка. Вязов Александр, Хафизов Ринат

## Авторы проекта

**РОББО КЛУБ®**

### Суть проекта

Мы сделали программу в Scratch с учениками первого года обучения, где медвежонок Умка скатывается с горки и поднимается обратно. Это всё работает от Роббо Лаборатории с помощью кнопок и рычажка движения. Но главная фишка — движение Спрайта по диагонали, где используется координаты x и y и конечно датчик звука. Если в Роббо Лабораторию громко крикнуть, датчик звука реагирует, и в анимации сходит лавина. Так мы показываем главное правило безопасности в горах: нельзя кричать, а то будет лавина!

### Цель проекта

Создать интерактивную модель в Scratch при помощи Роббо Лаборатории, которая через анимацию и датчик звука наглядно показывает главное правило безопасности в горах: если громко кричать, может сойти лавина.

### Благодарности

Сашу вдохновляла Мама, Рината вдохновлял Папа, помогал в разработке наставник Роббо клуба г. Сургута Алексей Ростиславович, с видео нам помогла Гулана Гейдаровна директор школы Forward.



Вязов  
Александр Сергеевич  
Автор сценария,  
программист, дизайнер



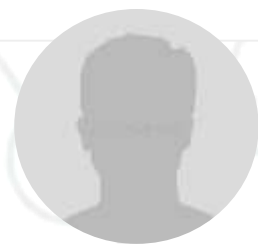
Хафизов  
Ринат Филусович  
Автор сценария,  
программист



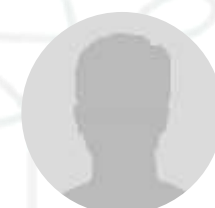
### Название вашего РОББО Клуба или РОББО Школы

Роббо клуб, г.Сургут

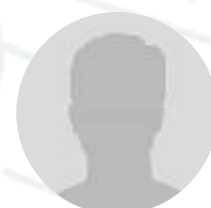
Программируем и управляем роботами  
Собираем микроэлектронные устройства  
Создаем модели на 3-D принтере



Кальницкий Алексей  
Ростиславович  
Вдохновитель/ преподаватель  
Руководитель Роббо Клуб в  
г. Сургут



Рзаева Гулана  
Гейдаровна  
Видеооператор  
Директор школы Forward



Вязова Мария  
Сергеевна  
Мама Саши  
Лучшая мама



Хафизов Ринат  
Филусович  
Папа Рината  
Лучший папа

## Умка. Опыт ваш/команды проекта

### Укажите проектный опыт вас/ вашей команды

- Участие в конкурсах
- Полученные вами/ членами команды наград
- Разработанные технологические решения

- <Опыт>
- <Опыт>
- <Опыт>
- <Опыт>
- <Опыт>

### Опишите модель компетенций вас/участников вашей команды

- Какие навыки / компетенции у вас были до начала работы над проектом
- Каких навыки/ компетенций вам не доставало в начале работы
- Как вы искали/ получали недостающие компетенции

- Познакомились со средой программирования РОББО Scratch
- Познакомились с РОББО лабораторией
- 3D печать
- Познакомились с математической системой координат
- Научились программировать Роббо лабораторией, считывать показания с датчиков
- Научились применять свои знания для создания своего проекта
- Улучшили навыки пользования PowerPoint
- Улучшили навыки ораторского искусства
- Печать на 3D принтере
- Использование математической системы координат
- Работа с искусственным интеллектом и нейросетями

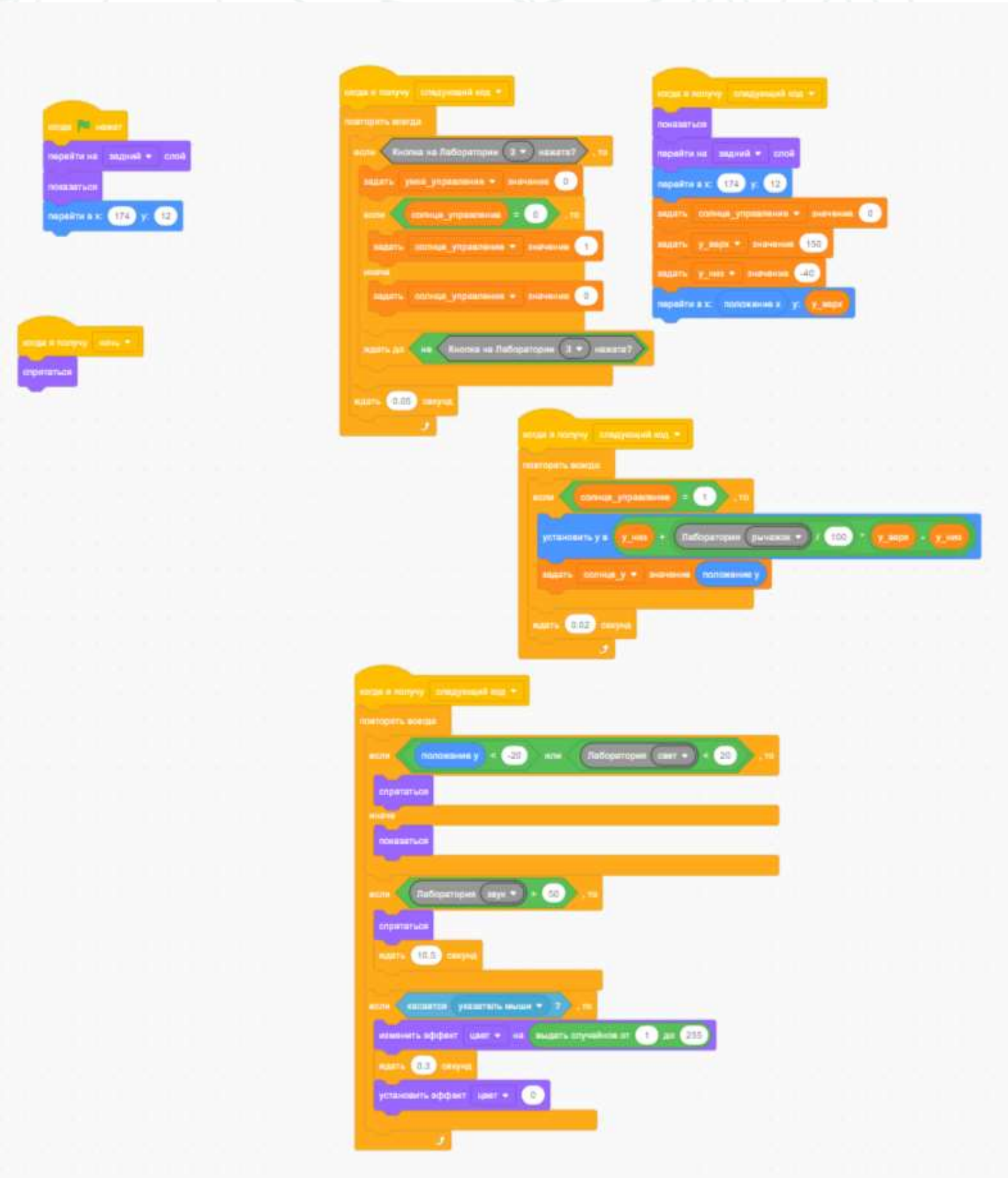
Поиск/формирование недостающих компетенций

Просмотр обучающих материалов по работе в программе Scratch

Смотрели работы участников прошлых лет

# Умка. Описание продукта. Фото/схемы

Покажите Ваш продукт



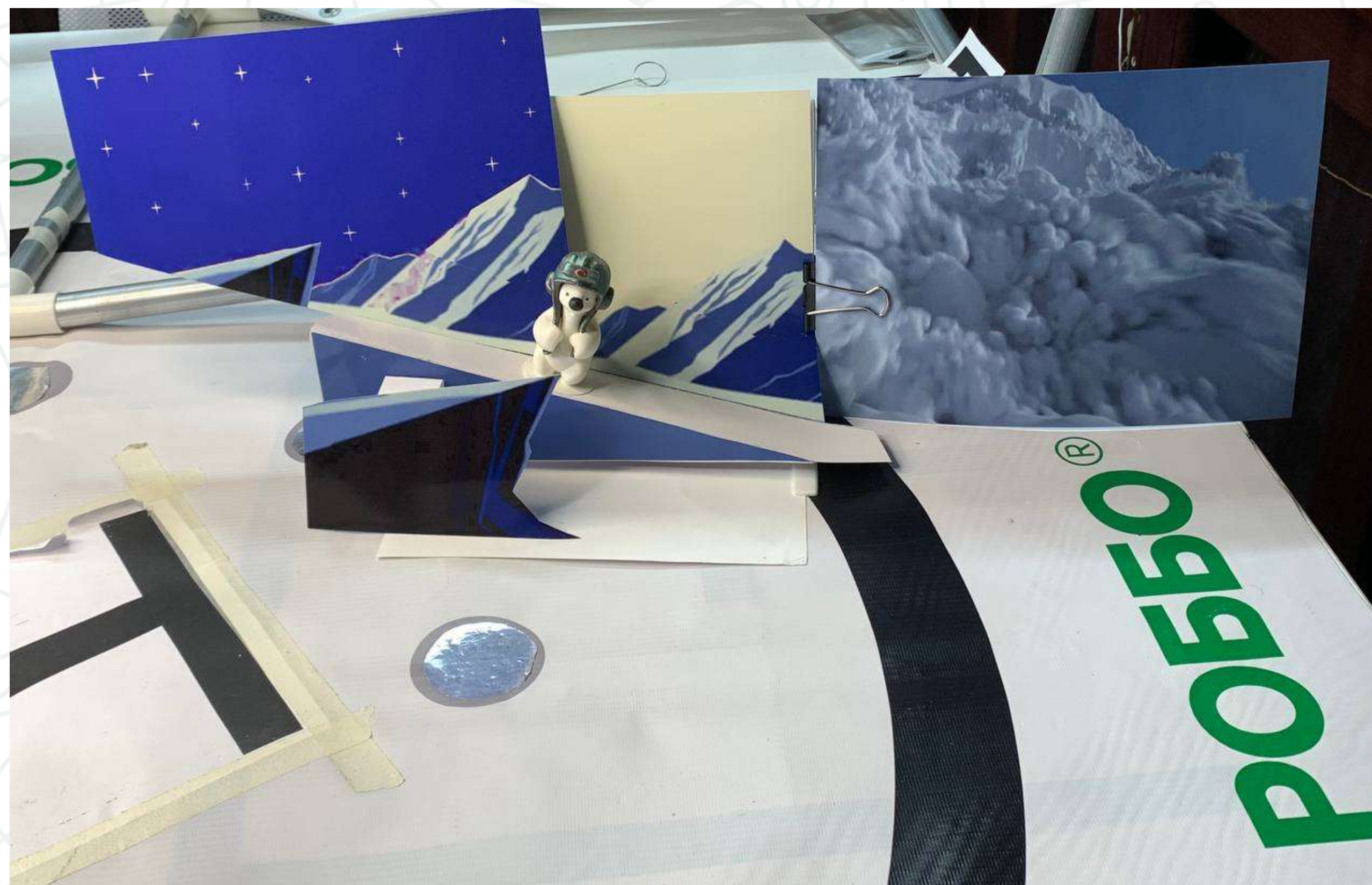
Мишка Умка едет с горки от мотора. Если датчик звука слышит крик — в Scratch появляется лавина. Через 2 секунды фон очищается, и Умка поднимается обратно. Всё управляется кнопками Роббо.



## Умка. Использование

Как пользоваться вашим проектом? Нужны ли специальные знания и навыки?

Чтобы создать такой проект, знания нужны! Мы ходим в Роббо клуб с сентября 2025 года. Сами написали код в Scratch, подключили датчики из Роббо Лаборатории, напечатали Умку на 3D-принтере и раскрасили его вручную. Ещё сделали горку и фон своими руками — это видно на фотографиях. Так что проект полностью наш, от идеи до последней детали!



# Умка. Источники информации

Какие готовые материалы, схемы, описания вы использовали? Приведите источники из сети Интернет, используемую литературу.

1. Руководство для пользователя среды Scratch [Электронный ресурс].

Режим доступа: [http://www.supercobe.ru/download/scratch by patarakin.pdf](http://www.supercobe.ru/download/scratch%20by%20patarakin.pdf)

2. Учись со Scratch [Электронный ресурс]. Режим доступа:

<https://setilab.ru/scratch/category/cjmmun/>

1. Programforyou.ru – Блок-схемы онлайн
2. <https://docs.arduino.cc/programming/> - документация по Arduino
3. <https://kompas.ru> – обучающие материалы по работе с КОМПАС-3D



Правила оформления списка литературы и библиографических ссылок

<https://goo.su/uEI90>

# Конкурс творческих проектов Таланты РОББО. 2026

**РОББО КЛУБ®**

Мои пожелания в свой адрес и адрес других участников конкурса

Дорогие участники! Поздравляю вас с конкурсом Роббо Таланты. Желаю не бояться трудностей, верить в себя и доводить проекты до конца. Пусть ваши роботы сегодня покажут настоящие чудеса! Главное — получить удовольствие и найти новых друзей. Вперёд к победе!